**DOKUMENTACJA PROJEKTOWA**

Tematem projektu była wizualizacja algorytmu uczenia pojedynczego neuronu typu perceptron. Aplikacja posiada trzy okna, „Neuron”, na którym widać wizualizacje neuronu typu perceptron, „Charts”, który pokazuje wygląd wykresu oraz „Points”, na którym widać punkty, które można zaznaczyć na wykresie oraz podział danych na testowe i treningowe.

**Opis wykorzystanych technologii**

* środowisko programistyczne – Aplikacja WPF(Visual Studio Code oraz Visual Studio)
* język programowania – C#
* wykorzystane biblioteki zewnętrzne –

**Minimalne wymagania sprzętowe**

 Procesor 1,8 GHz lub szybszy (zalecany czterordzeniowy lub lepszy).

* 2 GB pamięci RAM; zalecane 8 GB pamięci RAM (co najmniej 2,5 GB w przypadku uruchamiania na maszynie wirtualnej).
* Miejsce na dysku twardym: minimalnie 800 MB, a maksymalnie 210 GB dostępnego miejsca (w zależności od instalowanych funkcji); typowe instalacje wymagają 20–50 GB wolnego miejsca.
* Szybkość dysku twardego: aby zwiększyć wydajność, system Windows i program Visual Studio należy zainstalować na dysku półprzewodnikowym (SSD).
* Karta wideo obsługująca rozdzielczość ekranu co najmniej 720p (1280 x 720); program Visual Studio będzie działać najlepiej przy rozdzielczości WXGA (1366 x 768) lub wyższej.

**Instrukcja instalacji aplikacji**