**DOKUMENTACJA PROJEKTOWA**

**Przedmiot:** Sztuczna Inteligencja

**Prowadząca:** mgr inż. Katarzyna Borowska

**Data:** 16.06.2021r.

**Wykonali:** Daniel Pietrzeniuk, Maciej Sobolewski, Łukasz Litwiński

Tematem projektu była wizualizacja algorytmu uczenia pojedynczego neuronu typu perceptron. Aplikacja posiada trzy okna, „Neuron”, na którym widać wizualizacje neuronu typu perceptron, „Charts”, który pokazuje wygląd wykresu oraz „Points”, na którym widać punkty, które można zaznaczyć na wykresie oraz podział danych na testowe i treningowe.

**Opis wykorzystanych technologii**

* środowisko programistyczne – Aplikacja WPF(Visual Studio Code oraz Visual Studio)
* język programowania – C#
* wykorzystane biblioteki zewnętrzne

**Minimalne wymagania sprzętowe**

 Procesor 1,8 GHz lub szybszy (zalecany czterordzeniowy lub lepszy).

* 1 GB pamięci RAM; zalecane 4 GB pamięci RAM
* Miejsce na dysku twardym: minimalnie 800 MB
* Karta wideo obsługująca rozdzielczość ekranu co najmniej 720p (1280 x 720)

**Instrukcja instalacji aplikacji**

Należy pobrać plik instalacyjny z rozszerzeniem „.exe” na swój komputer, znajdujący się w folderze całej aplikacji. Po pobraniu należy go uruchomić i postępować zgodnie z instrukcjami pojawiającymi się na ekranie.